

Paris le 13 mars 2009

Salon du Livre : Total Immersion crée l'évènement à l'espace animation « Librairie de Demain » en présentant en première mondiale l'« Interactive 3 D Book », une révolution dans le monde de l'édition !

Imaginez un dinosaure en 3 D surgissant soudainement du livre de votre enfant...ou une voiture virtuelle roulant à la surface d'une brochure ...ou encore des cartes de collection permettant de disputer un match avec les plus grands joueurs de baseball américains...Les solutions proposées par Total Immersion vous invitent à redécouvrir la lecture sous un nouveau jour...

Total Immersion, éditeur de logiciel, est devenu en quelques années le leader mondial de la « réalité augmentée ». Cette technologie innovante permet d'insérer, en temps réel, des objets virtuels en 3D, à l'intérieur même d'images réelles provenant d'une caméra vidéo. Créée en 1999, la société est basée en région parisienne et possède une filiale à Los Angeles ainsi qu'une antenne commerciale à Londres. Elle dispose également d'un réseau de 26 partenaires proposant ses solutions dans le monde entier.



Imaginez...vous êtes devant votre ordinateur équipé d'une webcam avec votre bambin sur les genoux, un livre pour enfant ouvert face à vous...vous montrez ce livre à votre webcam et soudainement, sur votre écran d'ordinateur, un petit personnage virtuel en 3D apparaît à la surface de la page et se met à danser au son de la musique. Vous pouvez tourner le livre à 360° le petit personnage suit vos mouvements et tourne en même temps.

La première application grand public a été lancée cette semaine avec la société Topps. Prenez une simple carte de collection de la marque Topps, à l'effigie d'un joueur de baseball américain comme il en existe des millions aux Etats-Unis. Placez-la devant votre webcam et, à l'écran, un des joueurs de la ligue professionnelle de base-ball, modélisé en 3D, apparaît, prêt à vous défier dans un match virtuel...



Voici quelques possibilités parmi les innombrables applications que la réalité augmentée peut apporter à des produits de consommation courante comme les livres, les cartes de collection ou même les jouets pour enfants. Déjà connue pour la réalisation des « Animaux du Futur », dernière attraction en date du Futurscope de Poitiers, Total Immersion propose aujourd'hui des solutions spécifiques dédiées au monde de l'édition.

En effet, la technologie innovante de la réalité augmentée permet d'apporter de nouvelles perspectives très prometteuses à ce secteur. L' « Interactive 3D Book » mis au point par Total Immersion, permet de concilier la lecture d'un livre dit « classique » aux nouvelles technologies du monde numérique. Grâce à ce procédé ludique et révolutionnaire la lecture se dote de nouveaux usages à mi-chemin entre livre et ordinateur.

Ce procédé permet d'ajouter une dimension interactive aux livres dans leur ensemble, qu'il s'agisse de livres pour enfants, de livres à but pédagogique ou même de beaux livres pour adultes. De plus, il ne nécessite pas l'impression de pages ou de livres spécifiques. Les animations peuvent être intégrées à n'importe quel livre déjà existant et mises à jour régulièrement avec de nouveaux contenus téléchargeables sur internet. Enfin, le livre et son contenu 3D peuvent être vendus séparément et ouvrent de nouvelles opportunités aux éditeurs sur le marché numérique en pleine croissance.

Cette solution est conçue pour fonctionner sur un PC standard équipé d'une webcam. Il suffit simplement de télécharger l'application à partir d'un CDrom ou sur internet, de montrer le support à votre webcam et le tour est joué. Une version pour Mac sera disponible d'ici quelques semaines.

Aujourd'hui, après la musique, la photo et la vidéo, le livre est le dernier contenu culturel à se numériser. Total Immersion s'intègre ainsi parfaitement à cet événement international qu'est le Salon du Livre et qui propose un tour d'horizon complet des nouveaux supports de lecture numérique que sont le e-book, le PC ultraportable, le téléphone mobile et les nouvelles technologies telles que la réalité augmentée.

Venez découvrir ces solutions inédites du 13 au 18 mars au Salon du Livre sur le pôle animation « Librairie de Demain ». Vous pourrez à votre tour manipuler et expérimenter la magie de l' « Interactive 3D book »

Testez dès maintenant le livre de demain à l'adresse suivante :
<http://alien.t-immersion.com>

Contact presse Total Immersion
Emmanuelle Pasturel
Tel 01 46 25 06 11
Emmanuelle.pasturel@t-immersion.com

Retrouvez l'intégralité de nos communiqués de presse sur : www.t-immersion.com